

THÔNG TIN VỀ GIỜ LẬP TRÌNH

Hour of Code (Giờ lập trình) là gì?

Giờ lập trình là một phong trào toàn cầu phát động bởi tổ chức Phi Chính Phủ Code.org (<http://Code.org>) mà Microsoft là một trong những nhà tài trợ chính (Có hơn 300 đối tác và các nhà tài trợ trên toàn cầu đã cùng hợp tác trong chương trình này). Đây là chương trình toàn cầu nhằm giới thiệu về Khoa học máy tính với việc học lập trình chỉ trong 1 giờ đồng hồ. Đối tượng của Giờ lập trình là tất cả mọi người tuổi từ 4 đến 104 trên toàn thế giới không cần có kinh nghiệm về lập trình, đặc biệt là đối tượng học sinh sinh viên và thầy cô giáo, nhằm khuyến khích mọi người rằng "ai cũng có thể học lập trình, ai cũng có thể sáng tạo, viết nên những phần mềm nhằm giải quyết những vấn đề trong cuộc sống". Giờ Lập trình sẽ giúp rèn luyện kỹ năng giải quyết vấn đề, tư duy logic và sáng tạo. Bằng cách bắt đầu sớm, học sinh/ sinh viên/thanh niên sẽ có một nền tảng cho sự thành công trong bất kỳ con đường sự nghiệp thế kỷ 21. Mới triển khai trong vòng mấy năm gần đây, chương trình có hàng trăm triệu học sinh trên hơn 180 quốc gia đã tham gia lập trình với Giờ Lập trình.

Nội dung của Giờ lập trình 2016:

Mỗi năm vào nửa cuối tháng 11, tổ chức Code.org cho ra đời một phiên bản Giờ lập trình khác nhau đầy bất ngờ. Năm 2016, phiên bản Giờ lập trình vừa mới phát hành ngày 15/11/2016 là Minecraft Designer, xem cụ thể trong link: <https://code.org/minecraft>

Giờ lập trình HoC Minecraft năm nay bao gồm:

- Mở đầu là một video 2 phút hướng dẫn chi tiết cách thực hiện HoC Minecraft
- Giờ lập trình được thiết kế dưới dạng trò chơi gồm 12 bước

- Ở mỗi bước đều có hướng dẫn và ghi chú cụ thể để người học làm theo bằng cách thực hiện các câu lệnh ngắn cách như kéo thả, di chuyển lên xuống, sang trái, sang phải...
- Ở bước thứ 4 và bước thứ 9 hệ thống sẽ tự hiển thị video hướng dẫn người học lần đầu do ở những bước này trò chơi sẽ thêm một số câu lệnh và tính năng mới yêu cầu người học lập trình nhiều hơn. Trong trường hợp chưa hiểu rõ cách chơi, người học có thể xem lại video hướng dẫn bất kỳ lúc nào.
- Hoàn thành bước thứ 12, người học chính thức hoàn thiện một giờ lập trình, họ sẽ nhận được 1 chứng chỉ bản mềm về việc đã hoàn thành giờ lập trình và có thể chia sẻ đường link trò chơi Minecraft do chính họ tạo ra cho bạn bè hoặc chơi trên điện thoại.

Hoạt động và thời gian dự kiến:

Thời gian	Hoạt động
21/11/2016	Phát động chiến dịch Giờ lập trình: Microsoft và Vietnet ICT gửi email phát động Giờ lập trình qua thư điện tử cho các thầy cô vào ngày.
24, 25/11/2016.	Tập huấn online (thông qua skype) trong vòng một giờ cho các giáo viên tham gia chương trình Giờ lập trình do cán bộ của Microsoft trực tiếp phụ trách, hướng dẫn cách thức triển khai và cung cấp đầy đủ tài liệu cần thiết cho việc triển khai Giờ lập trình tại trường của mình.

	Thời gian tập huấn: Giáo viên có thể lựa chọn 1 trong 4 khung giờ tập huấn sau 15h – 16h ngày 24/11/2016: http://bit.ly/2gbHIKd 16h30 – 17h30 ngày 24/11/2016: http://bit.ly/2gbHIKd 15h – 16h ngày 25/11/2016: http://bit.ly/2gckKSN 16h30 – 17h30 ngày 25/11/2016: http://bit.ly/2gckKSN Giáo viên click vào đường link và cài đặt theo hướng dẫn là có thể tham gia họp trực tuyến được. Video hướng dẫn: http://bit.ly/2eVrRSc
1-20/12/2016	Cuộc thi Giờ lập trình: sẽ có 10 giải thưởng dành cho các hạng mục: • Giải Trường tích cực: (3 giải: Nhất, Nhì, Ba) • Giải Phim ngắn ấn tượng: (3 giải: Nhất, Nhì, Ba) • Giải Khoảnh khắc ấn tượng: (3 giải: Nhất, Nhì, Ba) • Giải Giáo viên tích cực
5-9/12/2016	Sự kiện Giờ lập trình: dự kiến triển khai tại 2 điểm – 2 trường: 01 trường tại Hà Nội (Olympia), 01 trường tại Hồ Chí Minh (Việt – Úc). 02 trường sẽ cùng tổ chức sự kiện lớn để các học sinh tham gia cùng lập trình theo chương trình Giờ lập trình, dự kiến mỗi trường sẽ có khoảng 100 học sinh cùng tham gia. Các trường sẽ được kết nối với nhau bằng skype để cập nhật thông tin, dự kiến trong khoảng ngày 5 – 9/12/2016.

Quyền lợi của các trường tham gia

- Nhận được chứng nhận tham gia của Microsoft Việt Nam, Cục CNTT và Vietnet-ICT
- Có cơ hội nhận những giải thưởng có giá trị khi tham gia vào Cuộc thi Giờ lập trình

Đơn vị thực hiện:

Microsoft và Vietnet-ICT sẽ chịu trách nhiệm trực tiếp triển khai chương trình này. Rất mong Cục CNTT phối hợp trong việc thông báo HoC đến sáu tỉnh dự án và khuyến khích các Sở, trường, giáo viên, học sinh tham gia.

Một số thông tin về các chương trình Giờ lập trình đã được triển khai tại Việt Nam:

Năm 2015 chương trình Giờ lập trình đã được triển khai thí điểm rất thành công tại hơn 250 trường ở 04 tỉnh với khoảng 70,000 học sinh và thanh thiếu niên tham gia

Tham khảo thêm: <https://hourofcode.com/vn/en>

<http://ictnews.vn/cntt/hoi-nhap/viet-nam-tham-gia-chien-dich-gio-lap-trinh-toan-cau-2015-132991.ict>

<http://vtv.vn/cong-nghe/phat-dong-gio-lap-trinh-cua-microsoft-tai-viet-nam-20151128165728333.htm>

<http://edu.hochiminhcity.gov.vn/gioi-thieu/le-tong-ket-gio-lap-trinh-hour-of-code-c41152-53146.aspx>

<http://www.udn.vn/posts/view/2281/63>