

UBND TỈNH HOÀ BÌNH
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - tự do - hạnh phúc

Số: 1957/SGD&ĐT-VP
V/v: Khảo sát thực trạng trò chơi
trực tuyến.

Hoà Bình, ngày 18 tháng 10 năm 2010

Kính gửi:

- Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, Thành phố;
- Các đơn vị trực thuộc.

Thực hiện ý kiến chỉ đạo của Thủ tướng Chính phủ tại công văn số 2844/VPCP-KGVX ngày 29/4/2010 của Văn phòng Chính phủ về việc giao Bộ Giáo dục và Đào tạo khảo sát thực trạng học sinh đánh nhau tại một số địa phương và tác động xấu của trò chơi trực tuyến (games online) đối với học sinh, sinh viên; Công văn số 230/TB-VPCP ngày 30/8/2010 của Văn phòng Chính phủ thông báo kết luận của Phó Thủ tướng Chính phủ Nguyễn Thiện Nhân tại cuộc họp về hiện trạng quản lý nhà nước đối với trò chơi trực tuyến; Quyết định số 4420/QĐ-BGDĐT ngày 4/10/2010 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành Kế hoạch khảo sát thực trạng tác động xấu của trò chơi trực tuyến và xây dựng Chương trình hành động về phòng, chống tác hại của trò chơi trực tuyến có nội dung bạo lực và không lành mạnh đối với học sinh, sinh viên; Công văn số 6437/BGD&ĐT-CSVCTBDH ngày 8/10/2010 của Bộ GD&ĐT về việc khảo sát thực trạng trò chơi trực tuyến;

Sở GD&ĐT tiến hành khảo sát thực trạng trò chơi trực tuyến đối với học sinh trong các đơn vị, trường học. Nội dung cụ thể như sau :

1. Mục đích khảo sát

- Đánh giá thực trạng học sinh, sinh viên tham gia các trò chơi trực tuyến từ đó đề ra các giải pháp ngăn chặn, hạn chế những tác động xấu của trò chơi trực tuyến có nội dung bạo lực và không lành mạnh đối với học sinh, sinh viên.

2. Hình thức khảo sát đối với các trường học phổ thông

- Khảo sát bằng hình thức trả lời phiếu phỏng vấn theo phiếu đối với học sinh phổ thông; Các trường học tổng hợp thông tin từ các phiếu phỏng vấn và lập báo cáo gửi về Sở Giáo dục và Đào tạo.

3. Thời gian khảo sát

- Tiến hành phỏng vấn đối với học sinh từ 20/10/2010 đến 22/10/2010; Các trường tổng hợp thông tin và lập báo cáo gửi về Sở Giáo dục và Đào tạo

4. Đối tượng khảo sát:

- Đối tượng khảo sát là những học sinh phổ thông đã tham gia trò chơi trực tuyến trên địa bàn, tại các quán đại lý Internet.
- Đối với những địa bàn thuộc vùng khó khăn không có các đại lý Internet thì không tổ chức khảo sát.
- Không phỏng vấn những đối tượng học sinh, sinh viên chưa từng tham gia chơi trò chơi trực tuyến lần nào.

- Tại các trường tiểu học tiến hành khảo sát phỏng vấn học sinh thì nên chọn những học sinh đang học lớp 4 hoặc lớp 5.

- Lựa chọn đối tượng phỏng vấn: Tìm những học sinh đã tham gia các trò chơi trực tuyến để trả lời phiếu phỏng vấn.

5. Cách ghi phiếu phỏng vấn

- Đánh dấu vào những ô vuông ☐ tương ứng với lựa chọn đáp án trả lời của người ghi phiếu.

- Đối với các câu trả lời về thời gian chơi lâu nhất (câu số 5 phần II) hoặc số tiền nhiều nhất cho một lần chơi (câu số 8 phần II) thì ghi thời gian lâu nhất và số tiền lớn nhất mà cá nhân đã từng chơi.

- Đối với những câu hỏi cần trả lời bằng cách viết trực tiếp những nội dung cụ thể (như một số phần của câu hỏi số 16, 18, 19, 20 có lưu ý “Ghi cụ thể”) thì có thể viết tóm tắt những nội dung dự định trả lời vào phiếu hỏi.

- Đối với đối tượng phỏng vấn là học sinh tiểu học thì nên chọn những học sinh học lớp 4 hoặc lớp 5 để các em có đủ khả năng hiểu các khái niệm trong phiếu hỏi. Khi phỏng vấn các đối tượng là học sinh tiểu học thì giáo viên cần giải thích rõ thêm về một số khái niệm như “Các quy định của nhà nước về quản lý trò chơi trực tuyến (câu 14), hoặc “Bản thân có thường bắt chước các hành động, hành vi của các nhân vật trong GO không” (câu 15), hoặc có sự giải thích, hướng dẫn của giáo viên trong quá trình các em ghi phiếu phỏng vấn.

6. Cách thức tiến hành điền phiếu khảo sát

- Đối với các câu trả lời được đánh dấu vào các vị trí ô ☐ : Áp dụng phương pháp liệt kê và dùng các ký hiệu gạch ☐ | ☐ / ☐ ☐ để liệt kê số lượng các câu trả lời được đánh dấu vào từng vị trí ô ☐. Sau đó đếm số các ký hiệu gạch để biết tổng số các câu trả lời được đánh dấu vào từng vị trí ô ☐ đang đánh giá.

- Đối với các câu trả lời về thời gian chơi lâu nhất (câu số 5 phần II) hoặc số tiền nhiều nhất cho một lần chơi (câu số 8 phần II) thì ghi số lớn nhất trong số các phiếu hỏi có trả lời câu hỏi này.

- Đối với những câu hỏi trả lời bằng cách viết trực tiếp những nội dung cụ thể (như một số phần của câu hỏi số 16, 18, 19 có lưu ý “Ghi cụ thể”) thì có thể viết tóm tắt những nội dung chính của đa số học sinh trả lời trong phiếu hỏi.

7. Tổng hợp phiếu

a/ Đối với các thông tin trong phần I

- Thống kê tổng số học sinh, học sinh nữ toàn trường tại thời điểm tiến hành khảo sát.

- Thống kê số học sinh, học sinh nữ được khảo sát bằng hình thức ghi phiếu phỏng vấn.

- Số quán Net cách khu vực nhà trường: Tìm hiểu và thống kê số quán Net cách khu vực trường học theo ước tính khoảng cách dưới 200 m, trong khoảng cách từ 200 m đến 500 m, trong khoảng cách từ 500 m đến 1000m.

b/ Đối với các thông tin trong phần II

- Các số liệu ghi trong phần này được thống kê tại thời điểm năm học 2009-2010.

- Thống kê tổng số học sinh, học sinh nữ tại thời điểm năm học 2009-2010.

- Học sinh nghiện trò chơi trực tuyến là những học sinh phải nghỉ học để đi cai nghiện tại các trung tâm y tế; hoặc học sinh mà các bậc phụ huynh đã trao đổi với giáo viên về những biểu hiện nghiện trò chơi trực tuyến tại gia đình.

- Số vụ học sinh đánh nhau là những vụ việc học sinh ẩu đả, đánh nhau đến mức độ giáo viên chủ nhiệm, nhà trường kỷ luật hoặc phê bình.

c/ Đối với các thông tin trong phần III

- Tổng hợp theo mẫu báo cáo số 1.a (đã hướng dẫn ở trên).

*** Yêu cầu:**

1. Các đơn vị, trường học trong danh sách khảo sát trò chơi trực tuyến được sở GD&ĐT chọn khảo sát tiến hành phổ biến tới học sinh nội dung trên và tiến hành cho học sinh điền phiếu khảo sát.

2. Chủ động kinh phí in phiếu khảo sát theo mẫu của Bộ GD&ĐT (mẫu gửi kèm theo hoặc khai thác trên mạng của Bộ GD&ĐT).

3. Các phòng GD&ĐT, các trường THPT tổng hợp phiếu gửi về Sở GD&ĐT chậm nhất ngày 22/10/2010.

* Liên hệ đồng chí Nguyễn Vinh Quang - Phó Chánh Văn phòng Sở GD&ĐT.
ĐT 0915108198.

Sở GD&ĐT yêu cầu các đơn vị, trường học nghiêm túc triển khai thực hiện đúng theo kế hoạch, thời gian đã hướng dẫn./. *M*

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu VT, VP (NQV 70).

KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC

Đặng Quang Ngân